

EmbeddedArt del i unikt Wing-in-Ground drönarprojekt

Projektet ska utveckla en obemannad markeffekt farkost av typen Wing-in-Ground (WIG), som förenar vissa av flygplanets hastighetsfördelar med ett fartygs lastkapacitet. Systemet är tänkt för uppdrag där snabb förflyttning, uthållighet och distribuerad närvaro är viktiga, bland annat i Östersjöområdet. Målet är att erbjuda högre hastighet än en traditionell yt-drönare och större uthållighet än en helikopter.



Utvecklingen kombinerar teknik från Petestep, STILFOLD och EmbeddedArt, med RISE som projektkoordinator. Ambitionen är att skapa en modulär plattform som kan anpassas för olika uppgifter och tillverkas med en flexibel produktionsmodell.

En färdig produkt kan på sikt rikta sig till kunder med behov av obemannad övervakning och logistik i kustnära miljöer. Marknadspotentialen beror dock på om systemet kan visa tillförlitlighet, räckvidd, lastförmåga och kostnadseffektivitet i relevanta tester.

Projektet har beviljats bidrag från Vinnova inom satsningen Behovsdriven försvarsinnovation för ett säkert Östersjöområde. Den totala projektbudgeten uppgår till 10,3 miljoner kronor, varav 6,7 miljoner kronor utgörs av bidrag. EmbeddedArts andel av bidraget är 1,8 miljoner kronor, som betalas ut kvartalsvis. Projektet avslutas den 24 november 2027.

Lars Tegborg, VD EmbeddedArt Group AB

Telefon: +4670 982 29 41

E-post: lars.tegborg@embeddedart.se

EmbeddedArt är ett försvarsindustribolag, med verksamhet även inom Internet of Things (IoT) och elektroniksektorn. Kärnverksamheten omfattar utveckling och försäljning av avancerade produkter och system samt konsultverksamhet inom systemdesign, mekanik, elektronik och mjukvara. Bolaget engagerar sig i hela livscykeln för dessa system och produkter. Kunderna återfinns främst inom försvarsområdet men också inom elektronikindustrin i stort.